### Вопросы по курсу «Тестирование информационных систем»

1. Какие основные способы тестирования существуют.
2. Что такое юнит-тестирование.
3. Что такое end-to-end тестирование.
4. Что такое нагрузочное тестирование. Как его делают. Что при это замеряют.
5. Какие фреймворки для юнит-тестирования вы знаете.
6. В чем отличие unit-тестирования от e2e-тестирования.
7. Что такое анализ покрытия кода. О чем он говорит. Какое покрытие должно быть.
8. Что такое регрессионное тестирование. Какими средствами его делают.
9. Для чего нужны снапшоты при тестировании.
10. Что такое Storybook. Зачем он нужен.
11. Как применяется Storybook и Loki.
12. Что такое ESLint.
13. Как ограничить попадание невалидного кода в репозиторий (подходы).
14. Что такое моки. Как они применяются при тестировании.
15. Как писать юнит-тесты для компонентов, обращающихся к сети (подходы).
16. Как писать юнит-тесты для форм.
17. Как тестировать Redux store.